

Teilnahmebedingungen an der „Scavenger Hunt Mönchengladbach“

Mit der Anmeldung zur und Teilnahme an der Scavenger Hunt Mönchengladbach (nachfolgend „Veranstaltung“, „Scavenger Hunt“ oder einfach „Hunt“) akzeptieren die TeilnehmerInnen die folgenden Allgemeinen Teilnahmebedingungen. Veranstalter ist die Stadt Mönchengladbach – Abteilung Stadterneuerung und Stadtentwicklung, Harmoniestraße 25, 41236 Mönchengladbach (nachfolgend „Veranstalter“). Diese Teilnahmebedingungen gelten außerdem für den Betreiber der „Scavenger Hunt DE“-App: die Scavenger Hunt GbR, Siekerstraße 4, 33602 Bielefeld (nachfolgend „App-Betreiber“ oder „Scavenger Hunt GbR“).

1. So funktioniert die Veranstaltung

Mit der Teilnahme an der Scavenger Hunt akzeptiert jede/r TeilnehmerIn vorbehaltlos diese offiziellen Teilnahmebedingungen und erklärt sich mit den Entscheidungen des Veranstalters und des App-Betreibers einverstanden, die in jeder Hinsicht rechtskräftig und bindend sind.

Scavenger Hunt lässt sich am ehesten mit „Schnitzeljagd“ übersetzen. Der Teilnahmezeitraum für die Veranstaltung beginnt am 27. Juni 2022, 10 Uhr (Berlin), und endet am 10. Juli 2022, 23 Uhr (Berlin). Die Registrierung ist ab dem 13. Juni 2022, um 10 Uhr freigeschaltet. Die Teilnahme erfolgt in Teams aus bis zu 5 Personen. Zu Beginn des genannten Zeitraums wird eine Liste mit etwa 150 Aufgaben veröffentlicht. Diese bringen unterschiedlich viele Punkte. Bei den Aufgaben handelt es sich um einen vielseitigen Mix aus Rätseln, Bastelaufgaben, Suchaufgaben, Bewegungsaufgaben bzw. Sportaufgaben und vielen mehr. Die TeilnehmerInnen können sich dann aussuchen, welche der Aufgaben sie wann erledigen möchten und wie sie dabei vorgehen. Den Beweis, dass sie die Aufgabe regelkonform erfüllt haben, erbringen die TeilnehmerInnen über die „Scavenger Hunt DE“-App (nachfolgend „App“), deren Download kostenfrei ist und für die Betriebssysteme Android und iOS verfügbar ist. Hierfür laden die TeilnehmerInnen Bild- oder Videodateien hoch, geben ihre Lösungen in Textfeldern ein oder lassen sich via GPS orten. Gewonnen hat am Ende das Team mit den meisten Punkten.

Jede/r TeilnehmerIn darf nur einmal an der Veranstaltung teilnehmen. Die Teilnahme ist unentgeltlich und unabhängig vom Erwerb von Waren oder der Inanspruchnahme von Dienstleistungen. Ein Kauf verbessert die Gewinnchancen nicht. Es kann mehrere GewinnerInnen geben.

Die Anmeldung erfolgt mit Hilfe der App. Dazu wählt ein/e TeilnehmerIn in der App die Scavenger Hunt Mönchengladbach aus. An dieser Stelle werden die Teilnahmebedingungen und der Hinweis „mit dem Fortfahren akzeptierst Du die folgenden Teilnahmebedingungen“ eingeblendet. Die Teilnahme an der Scavenger Hunt ist nur möglich, wenn die Teilnahmebedingungen akzeptiert werden. Die teilnehmende Person kann anschließend ihren Benutzeraccount anlegen. Dafür gibt sie einen (Spitz-)Namen und eine E-Mail-Adresse ein. Optional kann ein Passwort vergeben werden. Dieses ermöglicht es den TeilnehmerInnen, sich an einem anderen oder neuen Handy in den Benutzeraccount einzuloggen. Anschließend muss ein Team ausgewählt werden: Dabei kann der/die TeilnehmerIn entweder ein bestehendes Team auswählen und diesem beitreten (dafür ist ein Passwort erforderlich) oder ein neues Team erstellen. Dafür wählt er/sie einen Teamnamen und ein Passwort aus. Dieses kann der/die TeilnehmerIn an die eigenen Teammitglieder weitergeben, damit diese dem Team beitreten können. Danach ist die teilnehmende Person registriert und kann auf die Aufgaben zugreifen, sobald diese

freigeschaltet werden. Die Teilnahmebedingungen können jederzeit im Menü der App aufgerufen werden. Die hier hinterlegte E-Mail-Adresse wird für die Benachrichtigung der GewinnerInnen benötigt.

Nach der Anmeldung geht die Veranstaltung wie folgt weiter:

- I. Am 27. Juni 2022 um 10 Uhr beginnt die Veranstaltung. Die TeilnehmerInnen haben nun 14 Tage lang Zeit Aufgaben zu lösen und Punkte zu sammeln.
- II. Am 10. Juli 2022 um 23 Uhr endet die Hunt. Die TeilnehmerInnen können nun keine Aufgaben mehr einreichen.
- III. Die Auswertung erfolgt innerhalb von einigen Tagen nach dem Ende der Veranstaltung.
- IV. Die GewinnerInnen werden innerhalb von zwei Wochen per E-Mail kontaktiert. Dafür werden die im Anmeldeprozess angegebenen E-Mail-Adressen verwendet. Zudem werden die fiktiven Teamnamen der Gewinnerteams auf den Social Media Kanälen des Veranstalters und der Stadt Mönchengladbach veröffentlicht. Im Rahmen der Veröffentlichung werden weder die E-Mail-Adressen, noch die im Registrierungsprozess angegebenen (Spitz-)Namen genannt.
- V. Die GewinnerInnen müssen innerhalb von 7 Tagen nach Benachrichtigung per E-Mail den Preis per Rückmeldung entgegennehmen. Jede Gewinnbenachrichtigung, die nicht beantwortet wird oder unzustellbar ist, kann zum Verlust des Preises führen. Ersatz oder Weitergabe eines Preises sind nur durch den Veranstalter zulässig.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind ausschließlich volljährige Personen mit eigenem, ständigem Wohnsitz in Deutschland. Der Veranstalter kann die Vorlage eines amtlichen Ausweisdokumentes verlangen, aus dem sich das Alter des jeweiligen Teilnehmenden ergibt. Von einem Gewinn – nicht jedoch der Teilnahme – ausgeschlossen sind die gesetzlichen VertreterInnen sowie MitarbeiterInnen der Stadt Mönchengladbach, der Scavenger Hunt GbR, den Sponsoren und deren jeweiligen Mutterfirmen, Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen, Distributoren, EinzelhändlerInnen, HandelsvertreterInnen, Werbe- und Promotionsagenturen (zusammen die "Werbetreibenden"), sowie alle anderen, an der Durchführung der Veranstaltung beteiligten Personen. Dasselbe gilt für die nahen Familienangehörigen der vorgenannten Personenkreise und/oder Personen, die im selben Haushalt wie diese Personen leben. Die endgültige Teilnahmeberechtigung für die Vergabe eines Preises unterliegt dem Veranstalter.

Mit der Anmeldung und der Teilnahme sichert jede teilnehmende Person zu, dass bei ihr keine gesundheitlichen oder anderen Gründe vorliegen, die bei einer Teilnahme zu erhöhten Risiken über das allgemeine Lebensrisiko hinaus zu Schäden an Körper oder Leben führen können.

3. Ausschluss von TeilnehmerInnen

Der Veranstalter und die Scavenger Hunt GbR behalten sich vor, TeilnehmerInnen von der Veranstaltung auszuschließen, die aus Sicht des Veranstalters oder der Scavenger Hunt GbR aus gesundheitlichen oder anderen Gründen nicht geeignet sind, an der Veranstaltung teilzunehmen (vgl. insbesondere Punkt 2 dieser Teilnahmebedingungen), die gegen diese Allgemeinen Teilnahmebedingungen verstoßen oder die durch Manipulation versuchen, die Ergebnisse der Veranstaltung zu beeinflussen. Im Falle eines Ausschlusses können Preise auch noch nachträglich aberkannt und zurückgefordert werden. In diesem Fall kann ein/e ErsatzgewinnerIn bestimmt werden.

4. Grundregeln

Mit der Anmeldung und Teilnahme an der Veranstaltung verpflichtet sich jede teilnehmende Person folgende Grundregeln einzuhalten:

- I. TeilnehmerInnen sind zu keiner Zeit verpflichtet, bestimmte Aufgaben wahrzunehmen. Wer sich eine oder mehrere der Aufgaben nicht zutraut oder aus anderen Gründen Bedenken hat, ob er die Aufgaben lösen kann, darf diese überspringen. Jede/r TeilnehmerIn muss bei der Lösung der Aufgaben, die eine erhöhte körperliche Einsatzbereitschaft fordern, unbedingt im Rahmen der eigenen körperlichen Möglichkeiten bleiben.
- II. Sollte aus den Einreichungen der TeilnehmerInnen hervorgehen, dass ein besonders waghalsiges oder sogar gefährliches Verhalten an den Tag gelegt wurde, um eine Aufgabe zu lösen, kann dies nach freiem Ermessen der Scavenger Hunt GbR zu Punkteabzug bis hin zum Ausschluss der jeweiligen teilnehmenden Person führen. TeilnehmerInnen der Veranstaltung sollen sich nicht in Gefahr begeben, um mehr Punkte zu erreichen. Ein entsprechendes Verhalten wird vom Veranstalter und der Scavenger Hunt GbR weder toleriert noch gar belohnt.
- III. Werden im Rahmen der Veranstaltung bestimmte Orte oder Einrichtungen besucht, um Aufgaben zu erfüllen, so sind die TeilnehmerInnen verpflichtet, sich an örtliche Hausordnungen sowie Nutzungsbedingungen zu halten.
- IV. Zur Erfüllung der Aufgaben dürfen keine Straftaten oder Ordnungswidrigkeiten begangen werden.
- V. Es dürfen keine beleidigenden, rassistischen, diffamierenden, sexistischen, gewaltverherrlichenden, markenrechts- oder urheberrechtsverletzenden Teamnamen gewählt werden.
- VI. Im Rahmen der Scavenger Hunt sind keine beleidigenden, rassistischen, diffamierenden, sexistischen, gewaltverherrlichenden, markenrechts- oder urheberrechtsverletzenden Handlungen erlaubt.

- VII. Die Ablichtung fremder Personen, insbesondere Kinder, ohne deren Zustimmung ist nicht zulässig.
- VIII. Dritten gegenüber ist höflich und verbindlich gegenüber aufzutreten.

5. Bewertung und Preise

Die Einreichungen der TeilnehmerInnen werden wie folgt bewertet:

- I. In der Zeit vom 27. Juni 2022, 10 Uhr, bis 10. Juli 2022, 23 Uhr, werden die Einreichungen bewertet, um festzustellen, wie viele Aufgaben die TeilnehmerInnen richtig gelöst haben.
- II. Pro richtig gelöste Aufgabe werden vorab definierte Punkte vergeben, die die Teilnehmenden jederzeit in der App einsehen können. Besonders kreative Abgaben werden mit Bonuspunkten belohnt. Die Höhe der Bonuspunkte liegt im Ermessen der Scavenger Hunt GbR.
- III. Die vergebenen Punkte werden addiert und anschließend in eine Gesamtbewertung überführt.
- IV. Das Team mit der höchsten Gesamtbewertung hat gewonnen. Anschließend werden die höchsten, zweithöchsten und dritthöchsten Gesamtbewertungen ermittelt.
- V. Bei gleichen Gesamtbewertungen entscheidet das Los über das jeweilige gewinnende Team.

Der Hauptpreis geht an das Team mit den meisten Punkten. Alle Preise werden von der Stadt Mönchengladbach und ihren Sponsoren zur Verfügung gestellt und vergeben. Die vollständige Liste mit Preisen kann unter www.scavengerhuntmg.de eingesehen werden und wird kontinuierlich ergänzt.

Die TeilnehmerInnen sind für die Richtigkeit der angegebenen Kontaktdaten selbst verantwortlich. Falls ein/e TeilnehmerIn wegen nicht korrekter Kontaktdaten nicht erreicht werden kann, verfällt der jeweilige Preis, und der Veranstalter behält sich das Recht vor, diesen an Ersatz-GewinnerInnen zu vergeben. Die an der Durchführung der Veranstaltung beteiligten Personen haben keine Pflicht, Kontaktdaten zu überprüfen.

Preise sind nicht übertragbar oder austauschbar und können nicht gegen Bargeld eingelöst werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Für eine etwaige Besteuerung von Preisen ist der jeweilige Gewinner selbst verantwortlich. Sollte der Preis aus vom Veranstalter nicht zu vertretenden Gründen nicht zur Verfügung gestellt werden können, behält sich der Veranstalter vor, einen gleich- oder höherwertigen Ersatz zu liefern.

Sollte der tatsächliche Wert des Preises unter dem angegebenen Einzelhandelspreis liegen, wird die Differenz nicht in bar ausbezahlt. Der Veranstalter gibt keine Zusicherungen oder Garantien bezüglich

des Aussehens, der Sicherheit oder der Qualität der verliehenen Preise ab und ersetzt keine verloren gegangenen oder gestohlenen Preisgegenstände. Preise die per Post versandt werden, werden nur an Adressen in Deutschland zugestellt. Die Nichteinhaltung der offiziellen Regeln führt zum Verlust des Preises.

Die Preise werden vom Veranstalter oder von Sponsoren gestellt. Es bestehen keinerlei Verbindungen zu der Firma Apple und Apple tritt nicht als Sponsor der Preise auf.

6. Datenschutz

Für die Teilnahme an der Veranstaltung und Nutzung der App gelten die Datenschutzbestimmungen des App-Betreibers, der Scavenger Hunt GbR. Diese müssen bei der Registrierung in der App akzeptiert werden und sind unter folgendem Link abzurufen: www.scavengerhunt.de/datenschutzerklaerung

Es besteht eine gemeinsame Verantwortlichkeit des Veranstalters, sowie des App-Betreibers. Weitere Informationen zur gemeinsamen Verantwortlichkeit nach Art. 26 Abs. 2 S. 2 der EU-DSGVO sind unter folgendem Link zu finden: www.scavengerhunt.de.

7. Beschränkte Haftung des Veranstalters und der Scavenger Hunt GbR

Der Veranstalter und der Betreiber der App, die Scavenger Hunt GbR, sind nicht verantwortlich für fehlerhafte oder ungenaue Informationen, unabhängig davon, ob diese durch die WebseitennutzerInnen oder durch das Equipment oder die Programmierung im Zusammenhang mit der Scavenger Hunt oder durch technische oder menschliche Fehler, die bei der Bearbeitung von Einsendungen auftreten können, verursacht wurden. Der Veranstalter und die Scavenger Hunt GbR übernehmen keine Verantwortung für: fehlgeleitete oder verlorene Einsendungen, Fehler, Versäumnisse, Störungen, Löschungen, Defekte, Verzögerungen beim Betrieb oder der Übertragung, Ausfälle der Kommunikationsverbindung, Diebstahl oder Zerstörung oder unbefugten Zugriff auf oder Änderung von Einträgen. Der Veranstalter und die Scavenger Hunt GbR sind nicht verantwortlich für: Probleme oder technische Störungen bei Telefonnetzen oder -leitungen, Computer-Online-Systemen, Servern oder Providern, Computerausrüstung, Software, Ausfall von E-Mails oder Playern aufgrund von technischen Problemen oder Überlastungen im Internet oder auf einer Webseite oder einer Kombination davon, einschließlich Schäden oder Beeinträchtigungen am Computer des Teilnehmenden oder einer anderen Person, die mit dem Herunter- oder Hochladen von Materialien im Rahmen der Scavenger Hunt zusammenhängen oder daraus resultieren.

Wenn die Scavenger Hunt aus irgendeinem Grund nicht wie geplant ablaufen kann, einschließlich Infizierungen durch Computerviren, Manipulationen, nicht autorisierte Eingriffe, Betrug, technische Störungen oder andere Ursachen, die außerhalb der Kontrolle des Veranstalters oder der Scavenger Hunt GbR liegen und welche die Durchführung der Scavenger Hunt beeinträchtigen, behält sich der Veranstalter das Recht vor, die Veranstaltung nach eigenem Ermessen zu annullieren, zu beenden, zu ändern oder auszusetzen. In diesem Fall kann der Veranstalter nach eigenem Ermessen den Preis unter allen teilnahmeberechtigten Anmeldungen verlosen, die vor oder nach einer solchen Annullierung, Aussetzung oder Änderung eingegangen sind. Ein Rechtsanspruch auf den oder die Preis/e besteht nicht.

Im Falle einer Auseinandersetzung darüber, wer sich für die Teilnahme an der Scavenger Hunt angemeldet hat, wird die Registrierung dem/der autorisierten InhaberIn der entsprechenden E-Mail-Adresse, definiert als natürliche Person, zugeschrieben. Ein/e potenzieller GewinnerIn kann dazu aufgefordert werden, dem Veranstalter nachzuweisen, dass der/die potenzielle GewinnerIn InhaberIn des Accounts ist. Wenn ein Streitfall nicht zur Zufriedenheit des Veranstalters beigelegt werden kann, gilt die Teilnahme als unzulässig.

Schadensersatz- und Aufwendungsersatzansprüche des Veranstalters, sowie der Scavenger Hunt GbR, gleich aus welchem Rechtsgrund, insbesondere wegen Verletzung von Pflichten aus einem Schuldverhältnis und aus unerlaubter Handlung, sind ausgeschlossen. Der Schenker hat nur Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit zu vertreten.

Der Haftungsausschluss gilt nicht für Ansprüche aus dem Produkthaftungsgesetz, in Fällen von Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit des Veranstalters, ErfüllungsgehilfInnen des Veranstalters oder der Scavenger Hunt GbR, wegen der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit oder wegen arglistigen Verschweigens eines Mangels oder der Verletzung wesentlicher Vertragspflichten. Der Schadensersatz für die Verletzung wesentlicher Vertragspflichten ist jedoch auf den vertragstypischen, vorhersehbaren Schaden begrenzt, soweit nicht Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit vorliegen oder wegen der Verletzung des Lebens, des Körpers, oder der Gesundheit gehaftet wird.

Wesentliche Vertragspflichten sind Pflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf.

Haftungsausschlüsse oder Haftungsbeschränkungen zugunsten des Veranstalters gelten auch für die persönliche Haftung der ArbeitnehmerInnen, MitarbeiterInnen, VertreterInnen und ErfüllungsgehilfInnen des Veranstalters.

Eine Änderung der Beweislast zum Nachteil der teilnehmenden Person ist mit den vorstehenden Regelungen nicht verbunden.

8. Rechte an Fotografien bzw. Filmaufnahmen (Urheberrecht)

Die teilnehmende Person (UrheberIn) garantiert, dass die Rechte an jeglichen in der App hochgeladenen Medien, bei ihr liegen und sie befugt ist, die Fotos/Videos (Werke) in der App hochzuladen. Weiterhin sichert die teilnehmende Person zu, dass alle Personen, die auf den Fotos/Videos zu erkennen sind, einer Verwendung der Daten im Rahmen der Scavenger Hunt zugestimmt haben.

Der/die UrheberIn räumt der Scavenger Hunt GbR und dem Veranstalter an den vorbezeichneten Werken das räumlich, zeitlich und inhaltlich unbegrenzte einfache Nutzungsrecht für alle Nutzungsarten ein, insbesondere zur Vervielfältigung, Verbreitung, Veränderung und Veröffentlichung. Dies schließt die Nutzung für gewerbliche Zwecke ein. Die Einräumung der Nutzungsrechte an den Werken ist für die Scavenger Hunt GbR und den Veranstalter kostenlos.

9. Datenschutz und Einwilligung

Bei der Teilnahme an der Scavenger Hunt werden von den Teilnehmern Foto und Videoaufnahmen durch das Team oder den Teilnehmer selbst erstellt. Diese personenbezogenen Daten werden vom Betreiber der App, der Scavenger Hunt GbR, und dem Veranstalter zu folgenden Zwecken verwendet:

- I. Veröffentlichung zu Marketingzwecken in den Social-Media-Kanälen der Stadt Mönchengladbach sowie der Scavenger Hunt GbR unter www.facebook.com/ScavengerHunt.de oder www.instagram.com/scavengerhunt.de. Die gilt auch für die YouTube-Kanäle der Stadt Mönchengladbach und der Scavenger Hunt GbR. Weiterhin wird den Sponsoren und Partnern der Scavenger Hunt die Veröffentlichung zu Marketingzwecken in ihren jeweiligen Social-Media-Kanälen gestattet.
- II. Veröffentlichung für Marketingzwecke auf den Webseiten der Stadt Mönchengladbach (beispielsweise, aber nicht beschränkt auf deinmg.de oder www.moenchengladbach.de, sowie der Scavenger Hunt GbR unter www.scavengerhunt.de und der Partner und Sponsoren der Hunt.
- III. Verwendung für Presse- und Marketingzwecke der Stadt Mönchengladbach und der Scavenger Hunt GbR in Form von PowerPoint Präsentationen, Print Medien wie Handouts, Flyer oder Werbeplakate, sowie ggf. die Veröffentlichung im Internet (Bsp. Pressemitteilungen, Veranstaltungskalender, (Medien-) Multiplikatoren, Websites von Sponsoren, Partnern, etc.).

Die bei der Anmeldung erteilte Einwilligung zur Verarbeitung von personenbezogenen Daten zu den o.g. Zwecken folgt aus Art. 6 Abs. 1, S.1, lit. a DSGVO.

Die teilnehmende Person hat die Möglichkeit bei allen Aufgaben ihre Einwilligung für die jeweilige Aufgabe zu widerrufen („Nicht veröffentlichen“- Button). Unter Support@scavengerhunt.de können sich die TeilnehmerInnen auch an den App-Betreiber wenden.

Sollte ein/e TeilnehmerIn der o.g. Nutzung der Foto- und Videoaufnahmen nicht zustimmen, werden die entsprechenden Bilder, Videos, etc. nicht dauerhaft gespeichert. Sie werden in diesem Fall lediglich zur Auswertung der Hunt verwendet und anschließend gelöscht.

Sofern der Veröffentlichung nachträglich widersprochen wird, werden die Angaben sowie die Foto- und Videoaufnahmen unverzüglich im Internet gelöscht, sofern das noch möglich ist, beziehungsweise bei der nächsten Drucklegung nicht mehr veröffentlicht. Eine schon durchgeführte Veröffentlichung im Internet bedeutet, dass diese Informationen weltweit abgerufen werden können.

Wenn Teilnehmende ihre Kinder abgelichtet haben, die ebenfalls an der Scavenger Hunt teilnehmen, und diese Fotos oder Videos in der App hochladen, so gilt dies als Einwilligung in die Verarbeitung der Daten der Kinder.

Bezüglich der datenschutzrechtlichen Vorschriften wird im Übrigen auf unsere Datenschutzerklärung verwiesen.

10. Anwendbares Recht

Ausschließlich anwendbares Recht ist das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Bei Verträgen mit Verbrauchern aus dem Ausland bleiben zwingende Vorschriften oder der durch Richterrecht gewährte Schutz des jeweiligen Aufenthaltslandes bestehen und finden entsprechende Anwendung.

Datenschutzerklärung

Diese Datenschutzerklärung klärt Sie über die Art, den Umfang und Zweck der Verarbeitung von personenbezogenen Daten (nachfolgend kurz „Daten“) innerhalb unserer App. Im Hinblick auf die verwendeten Begrifflichkeiten, wie z.B. „Verarbeitung“ oder „Verantwortlicher“ verweisen wir auf die Definitionen im Art. 4 der Datenschutzgrundverordnung (DSGVO).

Betreiber der App (Verantwortlicher):

Scavenger Hunt GbR

Siekerstraße 4

33602 Bielefeld

Telefon: +49 (0) 176 / 840 689 77

E-Mail: Hallo@scavengerhunt.de

Website: www.scavengerhunt.de

Vertreten durch:

Carsten Schott

Malte Bittner

Gemeinsamer Verantwortlicher:

Die Scavenger Hunt GbR arbeitet teilweise mit weiteren gemeinsamen Verantwortlichen zusammen. Die entsprechenden Kontaktdaten entnehmen Sie bitte den Teilnahmebedingungen der einzelnen Scavenger Hunts.

Zusammenarbeit mit Auftragsverarbeitern und Dritten

Sofern wir im Rahmen unserer Verarbeitung Daten gegenüber anderen Personen und Unternehmen (Auftragsverarbeitern oder Dritten) offenbaren, sie an diese übermitteln oder ihnen sonst Zugriff auf die Daten gewähren, erfolgt dies nur auf Grundlage einer gesetzlichen Erlaubnis (z.B. wenn eine Übermittlung der Daten an Dritte, wie an Zahlungsdienstleister, gem. Art. 6 Abs. 1 lit. b DSGVO zur Vertragserfüllung erforderlich ist), die Teilnehmer eingewilligt haben, eine rechtliche Verpflichtung dies vorsieht oder auf Grundlage unserer berechtigten Interessen (z.B. beim Einsatz von Beauftragten, Webhostern, etc.).

Sofern wir Dritte mit der Verarbeitung von Daten auf Grundlage eines sog. „Auftragsverarbeitungsvertrages“ beauftragen, geschieht dies auf Grundlage des Art. 28 DSGVO.

Verwendete Begrifflichkeiten

„Personenbezogene Daten“ sind alle Informationen, die sich auf eine identifizierte oder identifizierbare natürliche Person (im Folgenden „betroffene Person“) beziehen; als identifizierbar wird eine natürliche Person angesehen, die direkt oder indirekt, insbesondere mittels Zuordnung zu einer Kennung wie einem Namen, zu einer Kennnummer, zu Standortdaten, zu einer Online-Kennung (z.B. Cookie) oder zu einem oder mehreren besonderen Merkmalen identifiziert werden kann, die Ausdruck der physischen,

physiologischen, genetischen, psychischen, wirtschaftlichen, kulturellen oder sozialen Identität dieser natürlichen Person sind.

„Verarbeitung“ ist jeder mit oder ohne Hilfe automatisierter Verfahren ausgeführten Vorgang oder jede solche Vorgangsreihe im Zusammenhang mit personenbezogenen Daten. Der Begriff reicht weit und umfasst praktisch jeden Umgang mit Daten.

Als „Verantwortlicher“ wird die natürliche oder juristische Person, Behörde, Einrichtung oder andere Stelle, die allein oder gemeinsam mit anderen über die Zwecke und Mittel der Verarbeitung von personenbezogenen Daten entscheidet, bezeichnet.

Arten der verarbeiteten Daten:

- * Bestandsdaten (z.B., Namen, Adressen)
- * Kontaktdaten (z.B., E-Mail, Telefonnummern)
- * Inhaltsdaten (z.B., Texteingaben, Fotografien, Videos)
- * Meta-/Kommunikationsdaten (z.B., Geräte-Informationen, IP-Adressen)
- * Team-Namen
- * Standortdaten

Kategorien betroffener Personen

BesucherInnen und NutzerInnen der App (Nachfolgend bezeichnen wir die betroffenen Personen zusammenfassend auch als „NutzerInnen“ oder „UserInnen“).

Zweck der Verarbeitung

- * Zurverfügungstellung der App, ihrer Funktionen und Inhalte.
- * Beantwortung von Kontaktanfragen und Kommunikation mit Nutzern.
- * Sicherheitsmaßnahmen.
- * Reichweitenmessung/Marketing

Erhebung von Zugriffsdaten und Logfiles

Wir, bzw. unser Hostinganbieter, erhebt auf Grundlage unserer berechtigten Interessen im Sinne des Art. 6 Abs. 1 lit. f. DSGVO Daten über jeden Zugriff auf den Server, auf dem sich dieser Dienst befindet (sogenannte Serverlogfiles). Unser berechtigtes Interesse folgt der Tatsache, dass durch die Verarbeitung von Logfiles Störungen und Störungsquellen erkannt und beseitigt werden können und aus Sicherheitsgründen (z.B. zur Aufklärung von Missbrauchs- oder Betrugshandlungen). Zu den

Zugriffsdaten gehören Name der abgerufenen Webseite, Datei, Datum und Uhrzeit des Abrufs, übertragene Datenmenge, Meldung über erfolgreichen Abruf, Browsertyp nebst Version, das Betriebssystem des Nutzers, Referrer URL (die zuvor besuchte Seite), IP-Adresse und der anfragende Provider.

Logfile-Informationen werden aus Sicherheitsgründen (z.B. zur Aufklärung von Missbrauchs- oder Betrugshandlungen) für die Dauer von maximal 7 Tagen gespeichert und danach gelöscht. Daten, deren weitere Aufbewahrung zu Beweiszwecken erforderlich ist, sind bis zur endgültigen Klärung des jeweiligen Vorfalls von der Löschung ausgenommen.

Kontaktaufnahme

Bei der Kontaktaufnahme mit uns (z.B. per Kontaktformular, E-Mail, Telefon oder via sozialer Medien) werden die Angaben des Nutzers zur Bearbeitung der Kontaktanfrage und deren Abwicklung gem. Art. 6 Abs. 1 lit. b) DSGVO verarbeitet. Die Angaben der Nutzer können in einem Customer-Relationship-Management System („CRM System“) oder vergleichbarer Anfragenorganisation gespeichert werden.

Wir löschen die Anfragen, sofern diese nicht mehr erforderlich sind. Wir überprüfen die Erforderlichkeit alle zwei Jahre; Ferner gelten die gesetzlichen Archivierungspflichten.

Überprüfung des Alters per Ausweisdokument

Veranstalter und App-Betreiber können die Vorlage eines amtlichen Ausweisdokumentes verlangen, aus dem sich das Alter des jeweiligen Teilnehmenden ergibt. Sollte ein solches Ausweisdokument an den Veranstalter oder den App-Betreiber übermittelt werden, wird es ausschließlich dazu verwendet das Alter zu verifizieren und anschließend umgehend gelöscht. Es erfolgt keine dauerhafte Speicherung dieser Ausweisdokumente.

Einwilligung zur Verarbeitung der Rechte an Fotografien bzw. Filmaufnahmen

Diese personenbezogenen Daten können von der Scavenger Hunt GbR und dem Veranstalter zu folgenden Zwecken verwendet werden. Die konkreten Verwendungszwecke finden die UserInnen in den Teilnahmebedingungen der jeweiligen Scavenger Hunt.

* Weitergabe an den Auftraggeber, bzw. den Veranstalter

* Präsentation der Daten im Rahmen einer Siegerehrung. Dabei werden die Fotos oder Videos allen anderen TeilnehmerInnen der Veranstaltung gezeigt. Dies kann auch digital, unter dem Einsatz von Videochat Software wie Microsoft Teams, Zoom oder ähnlichen Programmen, erfolgen.

* Veröffentlichung für Marketingzwecke in sozialen Medien wie Facebook oder Instagram

* Veröffentlichung für Marketingzwecke auf Websites im Internet

* Veröffentlichung für Presse- und Marketingzwecke in Form von PowerPoint Präsentationen, Print Medien wie Handouts, Flyer oder Werbeplakate, sowie ggf. die Veröffentlichung im Internet (Bsp. Pressemitteilungen, Veranstaltungskalender, (Medien-) Multiplikatoren, Websites von Partnern, etc.).

Die Verarbeitung der personenbezogenen Daten folgt aufgrund der von dem TeilnehmerInnen erteilten Einwilligung Art. 6 Abs. 1, S. 1, lit. a DSGVO.

Die Scavenger Hunt GbR weist darauf hin, dass die Teilnehmenden diese Einwilligung jederzeit, mit der Wirkung für die Zukunft, für jede der Aufgaben widerrufen können. Dazu muss lediglich der „Nicht veröffentlichen“-Button angeklickt werden, der sich in der App unter jeder Aufgabe befindet. Unter Support@scavengerhunt.de können sich die TeilnehmerInnen auch an den App-Betreiber wenden.

Sollte ein Teilnehmer der o.g. Nutzung der Foto- und Videoaufnahmen nicht zustimmen, werden die entsprechenden Bilder, Videos, etc. nicht dauerhaft gespeichert. Sie werden in diesem Fall lediglich zur Auswertung der Hunt verwendet und anschließend gelöscht.

Sofern der Veröffentlichung nachträglich widersprochen wird, werden die Angaben sowie die Foto- und Videoaufnahmen unverzüglich im Internet gelöscht, sofern das noch möglich ist, beziehungsweise bei der nächsten Drucklegung nicht mehr veröffentlicht. Eine schon durchgeführte Veröffentlichung im Internet bedeutet, dass diese Informationen weltweit abgerufen werden können.

Wenn Teilnehmende ihre Kinder abgelichtet haben, die ebenfalls an der Scavenger Hunt teilnehmen, und diese Fotos oder Videos in der App hochladen, so gilt dies als Einwilligung in die Verarbeitung der Daten der Kinder.

Bestands- und Kontaktdaten:

Um an der Veranstaltung teilnehmen zu können, ist es unerlässlich, personenbezogene Daten zu verarbeiten. Die von den Teilnehmern aufgenommenen Daten werden ausschließlich zur Durchführung der Veranstaltung gespeichert und genutzt und nach der Beendigung der Veranstaltung wieder gelöscht, es sei denn der/die TeilnehmerIn hat einer weitergehenden Verwendung eingewilligt oder gesetzliche Aufbewahrungspflichten bestehen.

Ohne die Zustimmung der TeilnehmerInnen erfolgt keine Weitergabe der Bestands- und Kontaktdaten an Dritte oder eine Verwendung zu Werbezwecken. Es steht den TeilnehmerInnen jederzeit frei, per Widerruf unter Support@scavengerhunt.de die Einwilligung in die Speicherung aufzuheben und somit von der Teilnahme an der Veranstaltung zurückzutreten. Mit der Löschung der Daten ist die Teilnahme an der Veranstaltung und einer ggf. nachfolgenden Gewinnerwahl ausgeschlossen. Alle Daten werden auf Servern in Deutschland gespeichert und verarbeitet.

Die erhobenen Daten, sowie die Benutzerkonten werden 3 Monate nach Beendigung der Veranstaltung gelöscht. Ausgenommen hiervon sind das Bild – und Videomaterial aus dem Punkt „Rechte an Fotografien bzw. Filmaufnahmen“.

Anmeldung und Installation

Die App wird in App-Stores zur Verfügung gestellt. Der Download und die Installation erfolgen über die von der Nutzerin ausgewählten App-Stores. Es gelten die AGB sowie die Datenschutzbestimmungen des jeweiligen App-Stores.

Erforderliche Freigaben:

Für die Nutzung der App sind folgende Berechtigungen erforderlich:

- * Eine zufällige Zeichenfolge wird für die Identifizierung des Gerätes gespeichert. Dies dient dazu NutzerInnen wiederzuerkennen und erspart diesen sich bei jedem Öffnen der App neu Einloggen zu müssen.
- * Der Zugriff auf den USB-Speicher des Telefons wird für die Speicherung und Änderung von Dateien, insbesondere Bild – und Videomaterial, benötigt. Der Zugriff auf externe Speichergeräte wird von der App benötigt um Bild – und Videomaterial zu speichern. Diese Funktionen dienen dazu die Aufgaben zu lösen, indem ein Beweisbild oder -Video erstellt oder hochgeladen wird.
- * Der Gerätestandort wird für den Aufgabentyp „GPS – Aufgabe“ abgerufen, der überprüft, ob sich ein Team an einem bestimmten Ort befindet. Dieser Zugriff ist optional. Es werden keine Bewegungsprofile angelegt.
- * Ein Zugriff auf die Kamera, sowie das Mikrofon ist ebenfalls optional, wird aber für das Erstellen von Bild – und Videomaterial benötigt.
- * Der Gerätezugriff erfolgt beim Start der App automatisch, um die lokalen Benachrichtigungen aus der App zu empfangen.

Datenfluss

Installation

Direkt nach der Installation werden die NutzerInnen über die Datenschutzpraktiken informiert. Diese Information muss mit „Allem Zustimmen“ Bzw. nach dem Klick auf „Datenschutzerklärung & Details“ einzeln mit „Ok“ quittiert werden. Danach gelangen die NutzerInnen in das Hauptmenü der App. Zu diesem Zeitpunkt sind sie noch nicht registriert und können an keiner Veranstaltung teilnehmen.

Im Zuge der Registrierung an einer konkreten Veranstaltung muss den Teilnahmebedingungen und der Datenschutzerklärung über eine „Ich stimme zu“- Checkbox zugestimmt werden. Stimmen die NutzerInnen den Teilnahmebedingungen und der Datenschutzerklärung nicht zu, ist eine Teilnahme an einer Veranstaltung (Und damit eine vollumfängliche Nutzung der App) nicht möglich.

Anmeldung Account – Login

Stimmen die NutzerInnen den Nutzungsbedingungen und der Datenschutzabfrage zu, wird diese Information (Zustimmung) im lokalen Smartphone-Speicher abgelegt. Sie gelangen dann zur Start-Anzeige.

Bei der erstmaligen Nutzung der App ist eine Account-Erstellung erforderlich. Dies hat den Grund, dass die App auf dem Multi-User-Profile-Konzept basiert, sodass auch beim Verlust des Endgeräts die innerhalb der App eingegebenen Daten weiterhin verschlüsselt und somit geschützt sind. Die für die Account-Erstellung erforderlichen Informationen sind: E-Mail-Adresse und (Spitz-)Name. Diese Daten werden von uns jedoch nicht verifiziert.

Drei Monate nach Beendigung einer Veranstaltung werden diese Daten wieder gelöscht.

Möchte ein Nutzer/eine Nutzerin seinen/ihren Account dauerhaft nutzen, kann er/sie zusätzlich ein Passwort vergeben. Diese Funktion ist optional. Wird ein Passwort vergeben, kann dieses gemeinsam mit der E-Mail-Adresse benutzt werden, um sich zu einem späteren Zeitpunkt und/oder auf einem anderen Gerät anzumelden.

Die Daten von Accounts mit Passwort werden nach Beendigung der aktuellen Veranstaltung nicht gelöscht.

Diese Zugangsdaten werden verschlüsselt gespeichert.

Nutzung

Die innerhalb der App eingegebenen Daten werden in der Datenbank innerhalb der App gespeichert.

Datenübertragung

Eine Synchronisierung der vom Nutzer eingegebenen Daten mit einer Datenbank erfolgt. Liegt eine neue Version der App vor, erhält der Nutzer eine entsprechende Benachrichtigung auf sein Handy. Er kann immer entscheiden, ob er die App aktualisieren möchte.

Verfügbarkeit

Der App-Betreiber gestattet den NutzerInnen, im Rahmen dieser Nutzungsbedingungen den Dienst zu nutzen. Der App-Betreiber ist bemüht, seinen Dienst verfügbar zu halten, übernimmt aber keine darüberhinausgehenden Leistungspflichten. Insbesondere besteht kein Anspruch der NutzerInnen auf eine ständige Verfügbarkeit des Dienstes.

Google Firebase

Um den Versand von Push-Benachrichtigungen zu ermöglichen wird beim Erst-Start der App ein „Firebase Cloud Messaging Registration-Token“ erstellt, welches die App-Installation auf dem Gerät eindeutig identifiziert. Der Token dient zum Erkennen des Nachrichtenziels. Der Versand der Nachrichten

läuft über den Dienst Google Firebase Cloud Messaging, welcher von Google, Inc. Mountain View, USA angeboten wird. Weitere Informationen zu Google Firebase Cloud Messaging gibt es unter www.firebase.google.com/products/cloud-messaging/ und in der Datenschutzerklärung von Google unter www.google.de/intl/de/policies/privacy. Mit der Einwilligung zum Empfang von Push-Benachrichtigungen beim Erst-Start der App gibt der User uns das Einverständnis den Registration-Token auf unseren Servern zu speichern und für den Versand zu verwenden.

Maßgebliche Rechtsgrundlagen

Sofern die Rechtsgrundlage in der Datenschutzerklärung nicht genannt wird, gilt Folgendes: Die Rechtsgrundlage für die Einholung von Einwilligungen ist Art. 6 Abs. 1 lit. a und Art. 7 DSGVO, die Rechtsgrundlage für die Verarbeitung zur Erfüllung unserer Leistungen und Durchführung vertraglicher Maßnahmen sowie Beantwortung von Anfragen ist Art. 6 Abs. 1 lit. b DSGVO, die Rechtsgrundlage für die Verarbeitung zur Erfüllung unserer rechtlichen Verpflichtungen ist Art. 6 Abs. 1 lit. c DSGVO, und die Rechtsgrundlage für die Verarbeitung zur Wahrung unserer berechtigten Interessen ist Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO. Für den Fall, dass lebenswichtige Interessen der betroffenen Person oder einer anderen natürlichen Person eine Verarbeitung personenbezogener Daten erforderlich machen, dient Art. 6 Abs. 1 lit. d DSGVO als Rechtsgrundlage.

Übermittlungen in Drittländer

Sofern wir Daten in einem Drittland (d.h. außerhalb der Europäischen Union (EU) oder des Europäischen Wirtschaftsraums (EWR)) verarbeiten oder dies im Rahmen der Inanspruchnahme von Diensten Dritter oder Offenlegung, bzw. Übermittlung von Daten an Dritte geschieht, erfolgt dies nur, wenn es zur Erfüllung unserer (vor)vertraglichen Pflichten, auf Grundlage der Einwilligung der NutzerInnen, aufgrund einer rechtlichen Verpflichtung oder auf Grundlage unserer berechtigten Interessen geschieht. Vorbehaltlich gesetzlicher oder vertraglicher Erlaubnisse, verarbeiten oder lassen wir die Daten in einem Drittland nur beim Vorliegen der besonderen Voraussetzungen der Art. 44 ff. DSGVO verarbeiten. D.h. die Verarbeitung erfolgt z.B. auf Grundlage besonderer Garantien, wie der offiziell anerkannten Feststellung eines der EU entsprechenden Datenschutzniveaus oder Beachtung offiziell anerkannter spezieller vertraglicher Verpflichtungen (so genannte „Standardvertragsklauseln“).

Rechte der betroffenen Personen

Sie haben das Recht, eine Bestätigung darüber zu verlangen, ob betreffende Daten verarbeitet werden und auf Auskunft über diese Daten sowie auf weitere Informationen und Kopie der Daten entsprechend Art. 15 DSGVO.

Sie haben entsprechend Art. 16 DSGVO das Recht, die Vervollständigung der Sie betreffenden Daten oder die Berichtigung der Sie betreffenden unrichtigen Daten zu verlangen.

Sie haben nach Maßgabe des Art. 17 DSGVO das Recht zu verlangen, dass betreffende Daten unverzüglich gelöscht werden, bzw. alternativ nach Maßgabe des Art. 18 DSGVO eine Einschränkung der Verarbeitung der Daten zu verlangen.

Sie haben das Recht zu verlangen, dass die Sie betreffenden Daten, die Sie uns bereitgestellt haben nach Maßgabe des Art. 20 DSGVO zu erhalten und deren Übermittlung an andere Verantwortliche zu fordern.

Sie haben ferner gem. Art. 77 DSGVO das Recht, eine Beschwerde bei der zuständigen Aufsichtsbehörde einzureichen.

Widerrufsrecht

Sie haben das Recht, erteilte Einwilligungen gem. Art. 7 Abs. 3 DSGVO mit Wirkung für die Zukunft zu widerrufen

Widerspruchsrecht

Sie können der künftigen Verarbeitung der Sie betreffenden Daten nach Maßgabe des Art. 21 DSGVO jederzeit widersprechen. Der Widerspruch kann insbesondere gegen die Verarbeitung für Zwecke der Direktwerbung erfolgen.

Löschung von Daten

Die von uns verarbeiteten Daten werden nach Maßgabe der Art. 17 und 18 DSGVO gelöscht oder in ihrer Verarbeitung eingeschränkt. Sofern nicht im Rahmen dieser Datenschutzerklärung ausdrücklich angegeben, werden die bei uns gespeicherten Daten gelöscht, sobald sie für ihre Zweckbestimmung nicht mehr erforderlich sind und der Löschung keine gesetzlichen Aufbewahrungspflichten entgegenstehen. Sofern die Daten nicht gelöscht werden, weil sie für andere und gesetzlich zulässige Zwecke erforderlich sind, wird deren Verarbeitung eingeschränkt. D.h. die Daten werden gesperrt und nicht für andere Zwecke verarbeitet. Das gilt z.B. für Daten, die aus handels- oder steuerrechtlichen Gründen aufbewahrt werden müssen.

Nach gesetzlichen Vorgaben in Deutschland erfolgt die Aufbewahrung insbesondere für 6 Jahre gemäß § 257 Abs. 1 HGB (Handelsbücher, Inventare, Eröffnungsbilanzen, Jahresabschlüsse, Handelsbriefe, Buchungsbelege, etc.) sowie für 10 Jahre gemäß § 147 Abs. 1 AO (Bücher, Aufzeichnungen, Lageberichte, Buchungsbelege, Handels- und Geschäftsbriefe, Für Besteuerung relevante Unterlagen, etc.).

Nach gesetzlichen Vorgaben in Österreich erfolgt die Aufbewahrung insbesondere für 7 Jahre gemäß § 132 Abs. 1 BAO (Buchhaltungsunterlagen, Belege/Rechnungen, Konten, Belege, Geschäftspapiere, Aufstellung der Einnahmen und Ausgaben, etc.), für 22 Jahre im Zusammenhang mit Grundstücken und für 10 Jahre bei Unterlagen im Zusammenhang mit elektronisch erbrachten Leistungen, Telekommunikations-, Rundfunk- und Fernsehleistungen, die an Nichtunternehmer in EU-Mitgliedstaaten erbracht werden und für die der Mini-One-Stop-Shop (MOSS) in Anspruch genommen wird.